

Aftræksskorsten :

Aftræksskorstenen / taghætten styres som tidligere nævnt af sin egen FS styring. Spjældet i skorstenen vil stå i samme %-vise åbning som det mest åbne indtagsspjæld gør. Giver dette ikke det ønskede flow i alle indtagsspjældene, øges hastigheden på aftrækkets backup motor, indtil alle indtagsspjæld opnår det ønskede flow. Dersom nogle af spjældene – f.eks. på grund af vind – får for meget flow, så reduceres disses åbning indtil det ønskede flow opnås.

Typisk vil et anlæg med en vindturbin være i naturlig ventilations modus i en betragtelig del af dagen, da aftrækket bl.a. OGSÅ drives af vinden.

I Danmark har vi jo ikke mange vindstille dage i løbet af året. Vindstille forekommer for det meste om natten eller på særlig varme resp kolde dage. Vinden driver aftrækkets turbine rundt, hvorved der skabes et SUG fra lokalet nedenunder. Udover at suget sikrer at ventilationen ALTID løber den rigtige vej gennem bygningen, så nedsætter suget/vinden mængden af købe-energi til at benytte backup motoren til at drive luftskiftet. I Danmark blæser vinden generelt mellem 4-6 m/s i hele 75% af dagtimerne året rundt. I mindst 8% af alle dag-timer er vinden endog over hele 10 m/s. **Sådan opnås et væsentligt tilskud til**

at spare på el-regningen

Bruger-panel :

Brugerpanel laves altid efter opgave, og kan bestå af forskellige stillere : temperatur, CO2, fugt, ur m.m. Sådanne paneler giver brugerne mulighed for at tænde/slukke 100% for ventilation for en begrænset periode, hvorefter systemet igen overgår til automatikken.

Indgreb kan være ønskeligt af mange grunde

- 1) Om sommeren for at skabe mere luftskifte
- 2) Om vinteren for at skabe mindre luftskifte
- 3) På regnvejrsdage for at udlufte fugt fra mange menneskers tøj (hvis man ikke har fugtmåler i anlægget)
- 4) Om aftenen fordi der er mennesker efter normal åbningstid
- 5) Om dagen fordi én person er mere kuldkær end en anden
- 6) Om dagen fordi mange kommer ind og er varme efter stor fysisk aktivitet
- 7)

Det skulle jo
nødtigt være sådan

